

Missen!
auf
77
Set

Post
na
miedze!
AM

Literatur

1. Woher st...

5



° BCE ECB EZB EKT EKP 2009

DO LABAWY
DO NAUK

5 EURO



5

... dass:

zwę nosilo piemse cza
Muzyczne"
Muzyczny"
Muzyczne"
Muzyczne"
Muzyczne"
Muzyczne"

Der Tradition

Strafenfest des Heiligen Martin gefeiert. Der Tradition

Geschichte und Traditionen

- 1. Am 11. November wird in Poznań das Strafenfest des Heiligen Martin gefeiert. Der Tradition nach, wird neben St. Martins-Hörnchen ... gegessen:
- Rindfleisch
- Fisch
- Gänsefleisch



SPIEL ANLEITUNG

Die Vorbereitung auf das Spiel

1. Legt das Brett aus und stellt das Modell mit den Feldern auf. Verteilt das Geld 7500 EURO und legt die Karten auf die Stapel (Sonderkarten und Fragen)
2. Jeder Spieler muss sein gesamtes Geld aufteilen. Lasst den Rest des Geldes in der Schachtel
3. Wählt euch eure Spielfiguren ("pyra" - Kartoffel, "Gans", "rogal świętomarciński", "bimba" - Straßenbahn). Bei weniger als vier Spielern empfiehlt es sich, Sonderkarten für die Spielsteine abzulegen, die nicht im Spiel sind.

Wir fangen das Spiel an

1. Start

Wir beginnen alle auf dem Pfeilfeld, auf dem untersten und größten der Kreise, indem wir unsere Spielsteine auf das Feld setzen. Dann nimmt der jüngste Spieler einen Würfel in die Hand und wirft ihn

2. Dein Wurf

Nachdem die Würfel gefallen ist, bewegt sich der Spieler auf das Feld in der durch die Würfel angegebenen Entfernung. Dann nimmt ein anderer Spieler eine Karte in der entsprechenden Farbe (blau für Kunst, gelb für Literatur, rot für Wirtschaft, violett für Geschichte und Traditionen).

Wenn wir uns auf dem Feld des Pfeils befinden, machen wir einen weiteren Wurf.

Wenn wir die Frage und die Antworten gehört haben (man kann sie so oft wir wollen wiederholt bekommen), dann legen wir das Geld an der richtigen Stelle auf die Stelle, die wir für die richtige Antwort halten, oder auf zwei Stellen, wenn wir uns der Antwort nicht sicher sind. Wir müssen das gesamte Kapital aufteilen, wir können den Betrag auf alle 3 Felder aufteilen.

Bei der letzten Frage muss man alles auf ein Feld setzen!

Wenn wir das ganze Geld verteilt haben, liest die Person, die uns die Frage vorgelesen hat, die Antwort vor. Wir nehmen dann das Geld von der richtigen Antwort und legen den Rest des Geldes in die Schachtel zurück. Wenn wir jedoch danebenschießen, verlieren wir unser gesamtes Kapital und verlieren.

Wie kann man gewinnen?

Um zu gewinnen, muss man entweder das ganze Spiel durchspielen (10 Fragen richtig beantworten und die letzte Frage). Es ist auch möglich, durch einen sogenannten Walkover zu gewinnen, bei dem alle anderen Gegner ihr Kapital verloren haben.

Auf dem untersten Rad muss man 5 Fragen richtig beantworten, auf dem mittleren Rad 3 und auf dem kleinen Rad 2 + Finalfrage

Figuren und Sonderfelder

In diesem Spiel haben wir vier Spielsteine. Sie sind so genannte "Charaktere", jeder von ihnen ist besonders und einzigartig und jeder von ihnen hat seine eigenen speziellen Karten, auf den schwarzen Feldern.

1. "Pyra" (Kartoffel) - ein sehr charakteristisches Gericht in Großpolen ist die so genannte "pyra z gziką", gekochte Kartoffeln, die mit Hüttenkäse und Sahne serviert werden. Oft mit Schnittlauch bestreut. Ein schmackhaftes und einfaches Gericht.
2. "Gans" - ein gezüchteter Wasservogel mit schlankem Hals und orangefarbenem Schnabel. Sein Fleisch ist in der Region Wielkopolska sehr beliebt. Das Schnattern ist seine Spezialität (manchmal ist es sehr laut). Es scheint ein friedliches Wesen zu sein, aber man muss wachsam sein - wenn sie anfängt, einen zu verfolgen, ist es am besten, wegzulaufen. Lasst euch nicht von seinem Aussehen täuschen, wenn sie es versucht, ist sie sehr schnell.
3. "Der "rogal świętomarciński" – ein Hörnchen/Croissant mit weißer Mohnfüllung, das in Poznań und einigen Teilen Großpolens traditionell am St. Martinstag (11. November) gebacken wird. Für die Herstellung benötigt man ein spezielles Zertifikat. Es ist sehr groß und sehr lecker. Achtung! Du wirst sicher nicht nicht nur eines verschlingen!
4. "Bimba" (Straßenbahn) - die Straßenbahn in Poznań verkehrt seit 1880 ununterbrochen, ist das beliebteste öffentliche Verkehrsmittel in Poznań und hat sich in der Geschichte und Tradition der Stadt festgesetzt. Die Spielfigur ist der 1969 in Düsseldorf produzierte Düwag GT8ZR, der seit 2005 in Poznań unterwegs ist. Diese Straßenbahnen sind zusammen mit den regulären GT6 und GT8 die Visitenkarten der Straßenbahn in Poznań - die Fahrzeuge sind sowohl bei den Einheimischen als auch bei Straßenbahnfans sehr beliebt. Die meisten von ihnen sind nicht mehr in Betrieb, aber man kann immer noch täglich eine solche Straßenbahn sehen. Im Sommer gibt es auch eine spezielle Linie, wo man auch Düwags treffen kann.

Extrafelder

St. Martins - Hörnchen

1. In der Bäckerei ist der Zuckerguss ausgegangen, und der Bäcker muss in ein nahe gelegenes Geschäft gehen, um neuen zu kaufen. Du wartest eine Runde.
2. Der Bäcker musste sich um seine Kunden kümmern, weshalb sie zu lange im Ofen blieben. Niemand will ein verbranntes Hörnchen. Du wartest 2 Runden.
3. 11. November - Nationaleiertag in Polen - der Tag, an dem die meisten Menschen St. Martins-Hörnchen kaufen wollen. Du würfelst noch einmal.
4. Eine Familie mit Kindern kam in die Bäckerei und kaufte eine ganze Schachtel mit St. Martins-Hörnchen. Du bekommst 100 Euro für deinen Topf.
5. Am 11. November, dem polnischen Nationalfeiertag und Martinstag, wetteifern die Bäckereien darum, wer die meisten Martinhörnchen verkaufen kann. Wie aufregend! Du wählst einen Spieler und eine Karte aus einer bestimmten Kategorie. Das Geld, das der Spieler auf die Fallen mit den falschen Antworten setzt, geht an dich.

die Gans

1. Verfolgt von einem Hirten, würfelst du auf der Flucht noch einmal.
2. Während du mit anderen Gänsen spazieren gehst, hat es angefangen zu regnen, und du versteckst dich unter einem Baum, bis das Wetter umschlägt. Du wartest 2 Runden.
3. Deine Eier wurden dir weggenommen! Es wird gemunkelt, dass sie die besten in der Gegend sind, deshalb wurden sie zum Verkauf angeboten. Du wählst einen Spieler und eine Karte aus dieser Kategorie. Das Geld, das der Spieler auf die Fallen mit den falschen Antworten setzt, geht an dich
4. Dein Hals ist vom Gackern wund, du musst dich ausruhen. Du wartest eine Runde.
5. Eine nette alte Dame hat dir einen Samen zugeworfen - was für ein Glück! Du würfelst noch einmal.

Bimba – Straßenbahn

1. Die Strecke war in schlechtem Zustand - man entgleiste. Du verlierst 2 Runden.
2. Die neue Straßenbahnstrecke nach Naramowice wird eröffnet - du testest die Geschwindigkeit auf dem neuen Abschnitt. Wirf die Würfel noch einmal.
3. Das Spiel im Stadion ist vorbei, viele Leute steigen in die Straßenbahn ein und man kann die Tür nicht schließen. Du verlierst 1 Runde.
4. Du bist heute in der Nachtschicht im Einsatz. Die Stadt ist leer, also fährst du schneller. Du würfelst erneut.
5. Achtung Ticketkontrolle! Du wählst einen Spieler und eine Karte aus dieser Kategorie. Das Geld, das der Spieler auf die Fallen mit den falschen Antworten setzt, geht an dich.

Pyra (Kartoffel)

1. Niemand hat dich rechtzeitig geschält und gekocht. Du bist faul geworden - du stehst eine Runde
2. Es ist Freitag, ein Fastentag, und die Familie hat dich zu Mittag gekocht. Alle haben dich genüsslich verspeist - du würfelst wieder.
3. Es ist noch eine letzte Charge übrig! Die Leute kämpfen um dich - du wählst einen Spieler und eine Karte aus dieser Kategorie. Das Geld, das der Spieler auf die schlechten Bauern setzt, geht an dich
4. Ein stures Kind hat dich über den ganzen Tisch und den Boden verstreut
5. Gzika – Hüttenkäse- war heute fast perfekt - du hast einen Extrawurf bekommen!